



SciMAPS -スクリプト機能のご紹介-

SciMAPSは量子化学計算からメソスケール計算まで、時間的にも空間的にもスケールの異なる様々な 計算科学手法に対応した材料設計支援プラットフォームです。このプラットフォーム上では、使いやすい モデル構築機能、データ解析機能が標準装備され、LAMMPSやTURBOMOLEなど、大学や研究機関で 開発された世界的に定評のある先進の計算プログラムを統一されたGUI操作で利用できます。本稿では、 SciMAPSの特長の一つであるスクリプト編集・実行機能についてご紹介します。

同一設定による計算実行

SciMAPSでは、プログラミング言語である Pythonで記述したスクリプトを実行することで、 ほとんど全てのGUI機能を利用できます。スクリ プトを使用した例として「複数モデルへの同一設 定による計算実行」が挙げられます。非常に多く の分子モデルに対して同一条件の計算を行い、結 果を比較するような場合、入力設定の間違いによ る誤計算を回避でき、非常に便利です。ここで は、その実行方法について紹介します。

- 1. 計算を行いたい複数の分子モデルを画面上に読 み込みます。
- 2. 1 つのモデルに対して実行したい計算設定を行い、ジョブを入力のみ作成します。
- スクリプト実行用のコンソールを開き、作成されたディレクトリに移動してジョブ名.py というファイルを選択して、実行(再生ボタンをクリック)します(図1参照)。すると、画面上にある分子モデル全てに対し、同じ設定の入力が保存され、1つ1つの構造に対しジョブが実行されます。

このとき、計算が1つ終わるごとにGUI上に計 算結果が読み込まれ、読み込みが終了してから、 次のジョブが実行されます。



スクリプト編集機能

SciMAPSには、より実用的なスクリプトの作成 を支援するスクリプト編集機能も搭載していま す。スクリプト編集機能は、Scripting | Scripting editorコマンドで起動できます。スクリプトファ イルを選択するとコメント部分、スクリプト部分 を自動的に認識し色分けを行います。また、if や def 等の予約語は自動的に認識され、ブロック化さ れます。このブロックは非表示にすることがで き、編集の際、非常に役立ちます。図2の赤線の囲 み内では、AmorphousBuilderProtocolのブロック が非表示になっていますが、Optimization Protocolは表示されています。テスト的に実行す るにはメニュー上の再生マークをクリックして実 行することができますが、エラーが発生するとコ ンソール上にそのメッセージとスクリプトの問題 箇所を表示します。

スクリプトの事例

スクリプトのサンプルはインストールディレク トリ下に20個以上用意されています。これらと実行 時に得られる設定スクリプトを組み合わせ、編集す ることでユーザオリジナルの機能を作成すること が可能です。

47 3	Eclass AmorphousBuilderProtocol():
95 E	class OptimizationProtocol:
96	""" The protocol used to optimize the system.
97	000
98	plugin=MapsLAMMPS.LAMMPSPlugin(app)
99	molecule=None
100	jobName=""
101	projectName=""
102	
103	
138 E	def checkStatus(self):
139	file=open("status", "r")
140	line=file.readline()
141	file.close()
142 E	<pre>if line == "Completed":</pre>
143	return(1)
144 E	else:
145	return(0)
	図 2 スクリプト編集画面